## Template grilă:

Student propunător:Sidorac Constantin-Radu Grupa:226 Email:radu\_sidorac@yahoo.com

Ce se afișează la rularea codului urmator?   
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args){  
 AA a = new C();  
 a.f(); a.g();  
 a = ()-> System.*out*.print("2");  
 a.f(); a.g();  
 BB b = new C();  
 b = b::f;  
 b.f(); b.g();  
 }  
}  
@FunctionalInterface  
interface AA{  
 void f();  
 default void g(){ System.*out*.print("1"); }  
}  
@FunctionalInterface  
interface BB{  
 void g();  
 default void f(){ System.*out*.print("2");}  
}  
class B implements AA{  
 @Override  
 public void f(){ System.*out*.print("3"); }  
}  
class C implements BB, AA{  
 @Override  
 public void f(){ System.*out*.print("4"); };  
 @Override  
 public void g(){ System.*out*.print("5"); };  
}

Variante de răspuns:

1. 452524
2. 452124
3. 452144
4. 452542

* **Justificare raspuns (campul Explanation in Qlearn) :**

Initial, a este de tip C, ceea ce inseamna ca f va afisa 4, iar g 5. In urma atribuirii, tipul lui a este AA, deci g va afisa 1, iar f va afisa 2. Initial, b este de tip C, ceea ce inseamna ca f-ul lui b ar fi afisat 4. In urma atribuirii, g-ul lui b devine fostul f al lui b, deci g va afisa 4, dar, deoarece b este de tip BB acum, f va afisa 2.

* Identificati conceptele din curs care au legatura cu grila propusa: <Interfete functionale, Polimorfism>
* Dificultate: (Easy, **Medium**, Difficult)